

APSTIPRINU

Dundagas novada dome
izpilddirektore

Inga Ralle

2013.gada 5.februārī

Dundagas novada galda spēļu sacensību **NOLIKUMS**

1. **Mērķis:**

- 1.1 Organizēt Dundagas novada iedzīvotājiem sacensības, popularizējot novusa, galda tenisa, šaha un dambretes spēli un piesaistot jaunatni sporta aktivitātēm;
- 1.2 celt sportistu amatieru meistarības līmeni;
- 1.3 Piedāvāt lietderīgas brīvā laika pavadīšanas iespējas iedzīvotājiem;
- 1.4 noskaidrot labākos spēlētājus.

2. **Vieta un laiks:**

- 2.1 sacensības notiek 2013.gada 16. februārī Dundagas pils telpās;
- 2.2 sacensību sākums pulksten 10.00;
- 2.3 sacensībām var pieteikties sacensību dienā līdz pulksten 9.50

3. **Sacensību vadība:**

- 3.1 Sacensības organizē Dundagas novada dome;
- 3.2 Sacensību tiesneši - Alnis Auziņš, Sandra Kokoreviča, Jānis Cirvelis, Gunārs Kulpe.
- 3.3 Galvenais tiesnesis - Aiga Ūdre.

4. **Sacensību dalībnieki:**

- 4.1 Sacensībās var piedalīties jebkurš Dundagas novada iedzīvotājs, kurš ir apguvis spēles pamatus un ievēro spēles noteikumus;
- 4.2 dalīšana pa vecuma grupām nenotiek, vecuma ierobežojumu nav;
- 4.3 Visos sporta veidos vērtēšana atsevišķi vīriešiem un sievietēm netiek veikta;
- 4.4 Dalībnieki paši ir atbildīgi par savu veselības stāvokli;
- 4.5 Sacensību sistēmu izveido tiesneši sacensību dienā, ņemot vērā pieteikušos dalībnieku skaitu.

5. **Sacensību noteikumi un vērtēšana:**

- 5.1 Sacensības notiek šādos sporta veidos: šahs, dambrete, novuss, galda teniss, šautriņu mešana, šaušana ar pneimatisko šauteni mērķī;
- 5.2 Visos sporta veidos tiks vērtēts dalībnieka individuālais rezultāts
- 5.3 Sacensības visos sporta veidos notiek pēc attiecīgo sporta federāciju apstiprinātajiem noteikumiem;

6. **Šautriņu mešana:**

- 6.1 Katrs dalībnieks izpilda 20 metienus pa trīs metieniem sērijā starptautiskajā mērķī. Iegūto punktu skaits summējas.
- 6.2 Attālums no mērķa 2.37m, mērķa augstums – 1.73m. Tiek novilkta kontroles līnija, kurai pārkāpt vai uzkāpt nedrīkst – metiens netiek ieskaitīts. Par metienu saņem 0 punktus tajā gadījumā, ja aizmet garām vai šautriņa izkrīt no mērķa.
- 6.3 Vienāda punktu skaita gadījumā uzvar dalībnieks, kuram ir lielākais reizināto punktu skaits.
- 6.4 Katrs dalībnieks pats ir atbildīgs par personisko drošību, atrodoties šautriņu mešanas mērķa tuvumā.

7. **Šaušana ar pneimatisko šauteni:**

- 7.1 Šaušana notiek pa 2 apaļiem papīra mērķiem, kuri izvietoti uz A4 formāta lapām. Katrā mērķī veic 5 šāvienus. Iedaļu vērtības – no 1 līdz 10. Atsevišķs mērķis paredzēts trim piesaudes šāvieniem. Attālums līdz mērķim 10m.
- 7.2 Rezultātu veido abos mērķos iegūto punktu summa. Maksimālā punktu summa – 100 punkti;
- 7.3 par uzvarētāju kļūst lielākās punktu summas ieguvējs. Vienāda punktu skaita gadījumā augstāku vietu iegūst dalībnieks, kura mērķī ir vairāk augstākas vērtības trāpījumu.
- 7.4 Ja arī šai gadījumā punktu skaits ir vienāds, notiek pāršaušana pēc tādiem pašiem noteikumiem;
- 7.5 Katrs dalībnieks pats ir atbildīgs par personisko drošību, atrodoties mērķa tuvumā.

8. **Dambrete**

- 8.1 Spēlei izmanto 64 (8x8) lauciņu spēles laukumu. Katram spēlētājam 12 kauliņi.
- 8.2 Spēlē ievēro noteikumus, kuri pieejami adresē
- 8.3 <http://students.mii.lu.lv/dccb/noteikumi.asp>
- 8.4 Dalībnieki spēlē apļa turnīrā katrs ar katru. Par uzvaru spēlētājs iegūst 2pt, par neizšķirtu – 1pt, par zaudējumu – 0pt.
- 8.5 Vienāda punktu skaita gadījumā augstāku vietu iegūst dalībnieks, kuram labāka savstarpējā spēle, labāka kopīgā punktu starpība.

9. **Šahs**

- 9.1 Spēles notiek pēc pastāvošiem FIDE noteikumiem ātrspēlei viena apļa turnīrā ar katru. Apdomāšanās laiks katram dalībniekam – 5 minūtes.
- 9.2 Par uzvaru spēlētājs iegūst 2pt, par neizšķirtu – 1pt, par zaudējumu – 0pt.
- 9.3 Vienāda punktu skaita gadījumā augstāku vietu iegūst dalībnieks, kuram lielāks savstarpējās spēlēs iegūtais punktu skaits vai arī tiek izspēlēts papildus turnīrs starp vairākiem spēlētājiem.

10. **Novuss individuāli:**

- 10.1 Ar spēles galdiem un mazajiem kauliņiem nodrošina sacensību organizators, dalībniekiem vēlams ņemt līdzi kiju un lielo spēles kauliņu;
- 10.2 Sacensības novusā notiek pēc LNF apstiprinātiem noteikumiem <http://www.novuss-lnf.lv/?lp=11>

- 10.3 Spēles sistēmu nosaka sacensību tiesnesis sacensību dienā;
- 10.4 Spēlē pēc apļa sistēmas - katrs ar katru. Spēlē līdz 2 setu uzvarai. Par uzvaru dalībnieks saņem 1pt, par zaudējumu – 0pt.
- 10.5 Ja vienāds punktu skaits 2 dalībniekiem, tad augstāka vieta ir dalībniekam, kuram ir labāks savstarpējās spēles rezultāts.
- 10.6 Ja vienāds punktu skaits 3 dalībniekiem, tad vērtē visu spēļu zaudētos un uzvarētos setus.

11. Galda teniss individuāli:

- 11.1 Ar spēles galdiem nodrošina sacensību organizators, dalībniekiem jāņem līdzi savas raketes un bumbiņas;
- 11.2 Sacensības galda tenisā notiek pēc LGTF apstiprinātiem noteikumiem <http://www.galdateniss.lv/lat/galda-tenisa-noteikumi-iesacejje/>
- 11.3 Spēlē pēc apļa sistēmas - katrs ar katru. Spēlē līdz 3 setu uzvarai. Par uzvaru dalībnieks saņem 1 punktu, par zaudējumu - 0 pt.
- 11.4 Ja vienāds punktu skaits 2 dalībniekiem, tad augstāka vieta ir dalībniekam, kuram ir labāks savstarpējās spēles rezultāts.
- 11.5 Ja vienāds punktu skaits 3 dalībniekiem, tad vērtē visu spēļu zaudētos un uzvarētos setus.

12. Apbalvošana:

- 12.1 Apbalvošana notiek sacensību dienā pēc rezultātu apkopošanas katrā sporta veidā;
- 12.2 Apbalvo 1., 2. un 3. vietas ieguvējus ar medaļām un diplomiem.

Aiga Ūdre, Dundagas novada sporta organizatore